

教育背景

纽约大学 - New York University-Tandon School of Engineering

纽约市, 纽约州

硕士学位, 交互设计, (09.2021-05.2023)

Master of Science (M.S.) in Integrated Design &Media

普瑞特艺术学院-Pratt Institute

纽约市, 纽约州

学士学位, 视觉传达, (08.2017-05.2021)

Bachelor of Fine Arts (BFA) in Communication Design

语言能力: 中文, 英文

技能: UX/ UI/ 产品/ 无障碍设计, 网页/ App 设计, 平面/ 视觉品牌设计, UX Research, Interaction Design, Design Thinking, System Design, User Flows, Wireframing, Usability Testing, Human Centered Design, Figma, Principle, Sketch, Adobe Creative Suite (Ai, Xd, PS, PR, AE), Communication Skill, Data Visualization Skill, Presentation Skill, PowerPoint, Research, Cinema 4d, MAX/MSP, Arduino, P5.JS, Touch designer, Lens Studio, Spark AR, VR

经历

UX/Creative Designer/Social Media Manager, 纽约市, 纽约州

Liu Shiming Art Foundation - 兼职, 2022年6月-2022年12月; 全职, 2023年1月-至今

- 从零开始设计公司官方网站的 UI/UX, 包括视觉布局、信息架构、用户流程图和内容迁移等, 以及通过前期的可用性测试确保用户友好和美观的用户体验。
- 与主管密切合作, 根据用户和团队成员的反馈, 不断完善网站界面和更新内容, 促进持续改进, 与目标保持一致。同时负责对内部网盘进行信息架构和用户流程图的设计和优化迭代。
- 作为主设计师完成公司品牌一致的宣传材料, 包括品牌VI、商品和出版物, 以及视频剪辑, 便于客户以及员工了解公司的使命和活动。
- 主导管理、设计和更新 foundatiuon 和 gallery 的社交媒体平台, 包括Instagram、Facebook、LinkedIn和YouTube等, 制定内容创作策略, 并安排发布内容以有效吸引观众, 同时利用相关数据分析工具跟踪参与度指标, 并与团队共同进行决策。
- 协助 gallery 同事有效沟通和合作, 促进每次展览活动的规划和准备, 相关的推广工作, 以及展览的策展和布展工作。

Creative Designer, 纽约市, 纽约州

TheBlanc Art Space - 实习, 2022年6月-2023年9月

- 与同事合作, 对网站的 UX/UI 进行迭代, 同时确保及时更新活动和展览, 提高用户参与度和满意度。
- 独立设计各种宣传材料, 如海报、小册子和明信片, 有效推广每个展览, 并提升品牌知名度。
- 协助同事和客户准备展览前期准备, 进行有效的沟通和协作, 以确保展览顺利进行。

UX/UI Designer, 上海

华人运通 - 实习, 2021年6月-2021年8月

- 作为团队成员之一, 参与设计了第一版“众测”功能的 UX, 与团队一起成功推出了该功能。
- 与其他 UX 设计师合作, 根据用户反馈, 对相关 App 的功能进行了迭代和优化。
- 与 UI 设计团队密切合作, 完善和设计 App 的界面, 确保用户体验流畅和视觉吸引力。

在校期间奖项和项目

UX 设计师/ 负责人 - 赢得2021年度 NYU Hack Dibner 竞赛冠军 - 纽约市, 纽约

- 与团队合作重新设计了学校图书馆自习室应用系统, 优化了自习室的利用率, 提升了学生的使用体验。
- 对预约流程的 UX 进行改进, 结合线上和线下, 解决了重复预约的问题, 简化了自习室预约流程, 提高了自习室的使用率。

无障碍/UX/UI设计师/ 负责人- 美国国家航空航天局 (NASA) - 由NASA支持的Eclipse Soundscapes - 公民科学项目 -2022年2月-2022年4月- 纽约市, 纽约州

- 作为团队负责人, 与客户团队进行沟通, 确保无缝合作和项目管理的不有效性。
- 与团队合作对相关网站进行了迭代和优化, 以促进和招募公民科学项目的进行, 遵循 WCAG 指南以增强可访问性和提高用户体验。
- 主要对网站设计进行了改进, 以满足视觉障碍者的特定需求, 同时也通过利用 AR、声音等辅助功能, 为该项目吸引了更多多样化的“公民科学家”。